

## **PASOS PARA FEDERARSE**

Si quieres formar parte de la Federación Andaluza, los pasos a seguir son estos:

### **¿Qué hay que hacer para federarse?**

Para federarte, lo usual es hablar con el club de tu ciudad y si no lo hubiera, contactar con la Delegación Provincial de tu provincia. Te pedirán tus datos básicos (Nombre y Apellidos, Fecha de nacimiento y DNI) y te indicarán como abonar el coste de la licencia. La licencia es válida desde el 1 de septiembre hasta el 31 de agosto del año siguiente, con independencia de cuándo se tramite.

### **¿Cuánto valen las licencias federativas?**

Dependiendo de si te federas a través de un club o de forma independiente, puedes ver los importes de todas las licencias federativas en la [Circular 14/2016](#)

Además, hay descuentos en el precio de la licencia según avanza la temporada y son:

Si te federas a partir del 15 de marzo - 15% de descuento.

Si te federas a partir del 15 de mayo - 30% de descuento.

### **¿Existen categorías en Ajedrez?**

Sí, hay varias categorías dependiendo del año de nacimiento, siempre mirando el año final de la temporada. En esta 2016/17 las categorías según su año de nacimiento son:

Sub08: 2009, 2010, 2011...

Sub10: 2008 y 2007

Sub12: 2006 y 2005

Sub14: 2004 y 2003

Sub16: 2002 y 2001

Sub18: 2000 y 1999

Absoluta: Desde 1998 hasta 1966

Veteranos +50: Desde 1967 hasta 1951

Veteranos +65: Desde 1952 hasta 1900

### **¿Hay Ajedrez Femenino?**

Sí, pero en ajedrez no hay diferencia en una partida ni de sexo ni de edad, por tanto, todos juegan juntos, lo que, si es cierto, es que hay premios específicos para las jugadoras femeninas.

### **¿Dónde puedo ver las ventajas del Ajedrez y de las ventajas de federarse?**

En estos enlaces: [Decálogo de Federarse](#) y [Ventajas del Ajedrez](#)

### **¿Dónde puedo preguntar si tengo alguna duda más?**

Si necesitas alguna información extra como escuelas, clubes, o lo que necesites, escribe un correo a [fada@fadajedrez.com](mailto:fada@fadajedrez.com) o llamando al teléfono 954460780.